

Die neue Version **BrailleGraf 2.0** steht ab 01.03.2003 zur Verfügung.

Die folgende Liste gibt Ihnen einen Überblick, über den neuen und erweiterten Funktionsumfang der Grafiksoftware.

<h1>BrailleGraf 2.0</h1>	Braillegraf 1.0	Braillegraf 2.0
noch komfortabler und Leistungsfähiger bei der Erstellung von Braille - Grafiken.		
<b>Zeichenwerkzeuge</b>		
Linie	<b>X</b>	<b>X</b>
Rechteck	<b>X</b>	<b>X</b>
Kreis	<b>X</b>	<b>X</b>
Halbkreis	<b>X</b>	<b>X</b>
Ellipse	-	<b>X</b>
Punkt	-	<b>X</b>
Text	<b>X</b>	<b>X</b>
<b>Blockfunktion</b>		
Einfügen von vordefinierten Blöcken	-	<b>X</b>
<b>Zeichenfunktionen</b>		
Strecken	<b>X</b>	<b>X</b>
Verschieben	<b>X</b>	<b>X</b>
Orthomodus, lässt Cursorbewegung nur auf X und Y-Achse zu	-	<b>X</b>
Objekte fangen, auf Start-, End-, Mittelpunkten und Quadranten	-	<b>X</b>
Objekt kopieren	<b>X</b>	<b>X</b>
Fangraster frei wählbar von 5 bis 30mm	-	<b>X</b>
Vergößerungsfaktor für Zeichenraster 1:1 bis 1:4 wählbar	-	<b>X</b>
Schrittweise verschieben der Zeichenobjekte	-	<b>X</b>
Parameter der Zeichenobjekte über Tastatur editierbar	-	<b>X</b>
Relative und absolute Koordinatenanzeige	-	<b>X</b>
<b>Bildfunktionen</b>		
Bitmapgrafik rastern	<b>X</b>	<b>X</b>
Mehrere Bitmapgrafiken auf Zeichenfläche frei positionierbar	-	<b>X</b>
Bitmapgrafiken jederzeit auf Zeichenfläche verschiebbar	-	<b>X</b>
Vectorgrafik und Bitmapgrafik zum Drucken verknüpfen	-	<b>X</b>
<b>Voreinstellungen</b>		
Zwei frei editierbare Ascii-Brailletabellen	<b>X</b>	<b>X</b>
Grafische Eingabe der Braillezeichen	-	<b>X</b>
Menüs <b>3-sprachig</b> , kann auf Wunsch angepasst werden	-	<b>X</b>
<b>Drucken</b>		
Auf Voreingestellte Maschine	<b>X</b>	<b>X</b>
In Druckdatei	<b>X</b>	<b>X</b>
Auf Schwarzschriftdrucker als Infobild	-	<b>X</b>